Alunos: Pierry Boettscher, Leonardo Oliva Neves, Phelipe Schatzmann e Felipe Boing

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome Projeto**  Projeto Mobile | **Gerente**  Pierry | **Patrocinador**  Católica SC | **Data**  09/08/2022 |

|  |
| --- |
| **Objetivo**  Programar um aplicativo mobile utilizando a API da Católica. Por meio de softwares como Android Studio e Flutter.  O objetivo geral do aplicativo é inserir atividades complementares para validação das horas. |

|  |
| --- |
| Benefícios:  -Facilitar acesso a informação;  -Economizar tempo;  -Melhorar a qualidade de vida; |

|  |  |
| --- | --- |
| Prazo: 6 Meses | Custo: Tempo |

|  |  |
| --- | --- |
| Premissas:  -Ter computador;  -Internet;  -Acesso a API. | Restrições:  -Incompatibilidade;  -Bugs;  -Prazo. |

|  |
| --- |
| Escopo Macro:  -Gerenciamento do Projeto;  -Gestão do Tempo;  -Atribuição das Atividades Para Cada Membro do Grupo;  -Acessibilidade a API;  -Programação;  -Testes;  -Finalização. |

|  |
| --- |
| Estrutura Básica da Equipe:  -Programação: Leonardo Oliva;  -Testes: Phelipe;  -Acesso a API: Pierry;  -Finalização e Gestão: Felipe Boing. |

|  |
| --- |
| Identificação Riscos:  -Incompatibilidade;  -Prazo. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Patrocinador  Catolica SC | Gerente  Pierry | Engenharia de Software  Catolica SC |